**Uma aventura em terras distantes**

**Identidade do jogo**

Zé da Roça é um garoto que foi jogado em um mundo paralelo onde ele terá que coletar frutas e vencer vários obstáculos para poder voltar para casa.

**Descrição da mecânica**

É um Jogo de plataforma - side scroller - envolvendo a coleta de itens para passar para o próximo nível.

**Características**

Elementos do seu jogo (Ambientação terrestre; Jogo possui movimentação intermediária, exigindo um bom poder de concentração do jogador.

**Arte**

Será um jogo 2D com pixel art.

**Música/Trilha Sonora**

# Teremos como referência a trilha sonora do game Donkey Kong Country: <https://www.youtube.com/watch?v=lS7_tcwsj4E&ab_channel=CYCHREUS>

**Interface/Controles**

Liste os controles: vai ter um botão de pause na tela, vai ter uma barra de vida, teclas ou ações touch. e como será a interface baseada em jogos de plataforma.

**Dificuldade**

Terá inimigos, Elementos de cenário e Itens escondidos.

**Personagem**

É um pequeno garoto da roça, mas com um grande espírito aventureiro.

**Cronograma**

Nosso jogo terá 2 níveis;

Entrega do primeiro nível 22/10/2020;

Entrega final e do segundo nível 15/12/2020;

**Definições gerais**

Gênero: Plataforma aventura

Plataformas: mobile

Quantidade de níveis: 2

Quantidade de vilões/inimigos: 6;

Público alvo: Todas as idades.